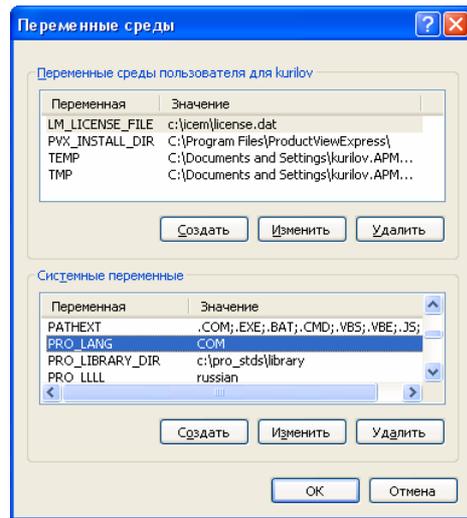
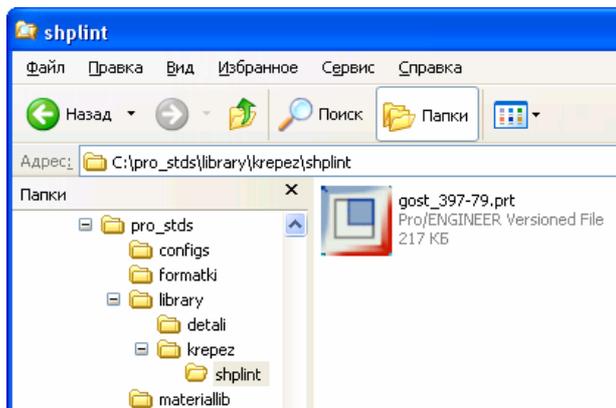
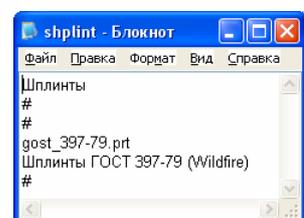
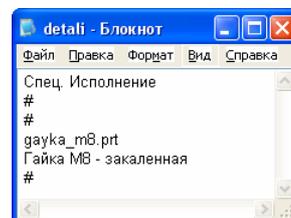
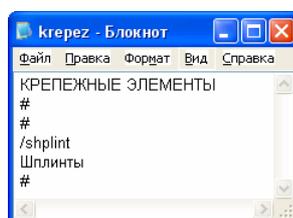
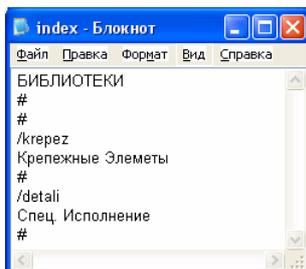
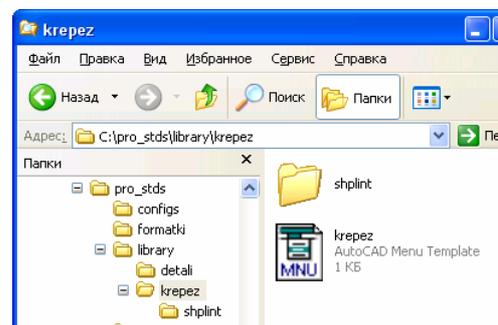
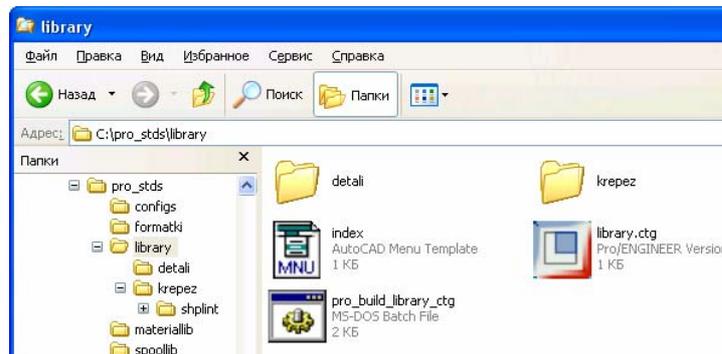


Создание и использование библиотек в Pro/ENGINEER 2001.

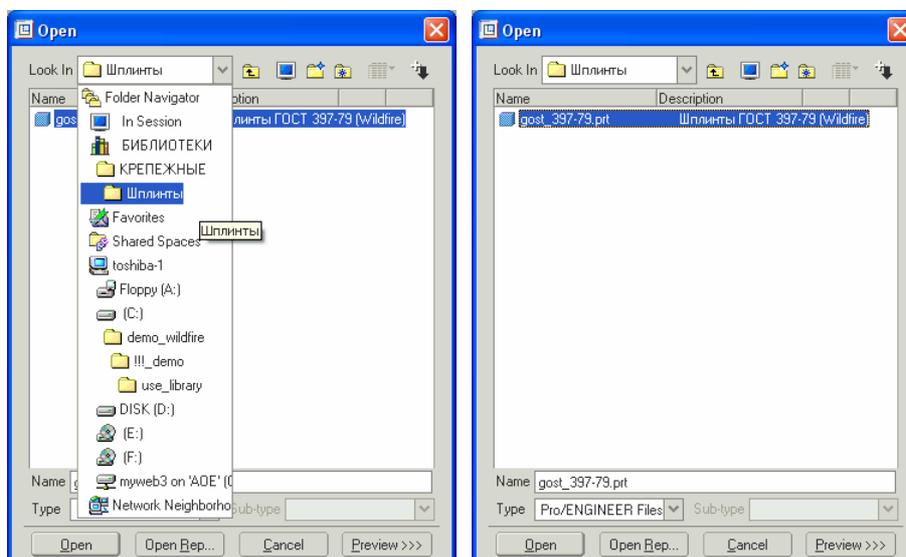
1. Создать на диске папку - `c:\pro_stds\library` , в ней создать дополнительные папки, формирующие структуру библиотеки. В папки поместить модели сборок, деталей, деталей с *family table*.
2. Создать переменную среды `PRO_LIBRARY_DIR` и присвоить ей значение - `c:\pro_stds\library` . В файле `config.pro` прописать опцию `pro_library_dir` , значение - `c:\pro_stds\library` .



3. В папку `c:\pro_stds\library` скопировать файл `pro_buildlibrary_ctg.bat` , который располагается в папке `c:\Ptc\proe2001\bin` , и запустить его. Программа создаст файл `library.ctg` , в котором прописывается структура библиотеки.
4. Чтобы упростить навигацию по структуре библиотеки, можно создать свой интерфейс меню. Для этого в каждой папке, каждого уровня библиотеки, создается текстовый файл (`*.MNU`), в котором создается описание меню текущего уровня библиотеки.



5. Библиотеку можно постоянно модернизировать, но после каждого изменения нужно запустить командный файл - *pro_buildlibrary_ctg.bat* , чтобы обновить *library.ctg* .
6. Библиотечные элементы обычно используются в сборочных файлах. Чтобы поместить компонент сборки нужно открыть соответствующую папку библиотеки и выбрать модель. Модель будет загружена в текущую сессию.



7. Механизм использования библиотек в Pro/ENGINEER выглядит следующим образом. При открытии файла сборки, система сначала производит поиск всех моделей компонентов сборки в текущей рабочей папке. Если модель компонента сборки в рабочей папке не найдена, то система производит поиск по всей структуре библиотеки и загрузит найденный файл модели в сессию.